

1



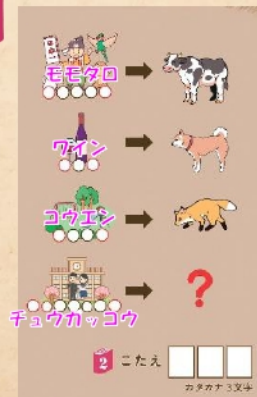
イラストを文字に変換していきと $\longleftrightarrow$ は、逆さま読みの記号だとわかる

そして、左のイラストは曜日の並びだと見えてくる



こたえは クモ

2



○ だけを読むと

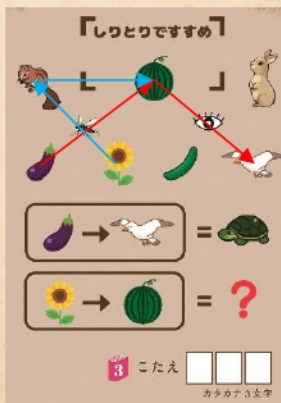
モ
ウ
ワ
ン
コ
ン

それぞれの動物の鳴き声

?の左のイラストを見ると制服にセーラー服。違う大きさの○の並びを考えると「チュウガッコウ」と○○○は「チュウ」

こたえは ネスミ

3



例の から まで指示どおり、しりとりで進むと と を通り「カメ」となる。同じく → をしりとりで進むと と L を通る。

L は、カキカッコではなくてアルファベットの「エル」

こたえは カエル

4



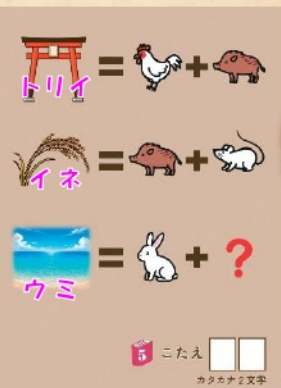
← の向きに注目。

ハ	ナ	タ	サ	カ	ア
ヒ	ニ	チ	シ	キ	イ
フ	ヌ	ツ	ス	ク	ウ
ヘ	ネ	テ	セ	ケ	エ
ホ	ノ	ト	ソ	コ	オ

← は50音表で左へ1つずらす記号。

こたえは ハチ

5



動物の読み方から干支とわかる。

ミ は ヘビ

こたえは ヘビ

6



「ワ」が2つで ワニ

「タ」をぬく絵なので タヌキ

「ト」の影で トカゲ

こたえは トカゲ

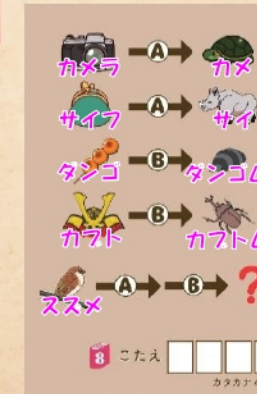
7



イラストを文字に変換して矢印の部分をタテ読みすると

こたえは モグラ

8



イラストを文字に変換すると

①は語尾の文字が消え、

②は語尾にムシが付く。

ススメ ①→ スス

スス ②→ ススムシ

こたえは ススム

1 まずは、表面のMAPを見て8カ所にあるページの謎を探して解こう！

1 クモ 2 ネズミ 3 カエル 4 ハチ 5 ヘビ 6 トカゲ 7 モグラ 8 スズムシ

2 つぎに、妖精の長老からもらった手紙の謎を解いて、たどり着いた場所をLINEで送ろう！

LINEで
3ケタの
数字を
送信で
ヒント
GET!
[111]

7×7のマス目にかくれている妖精を見つけ、名前を書き入れなさい。
たどりついた場所をLINEメッセージで送信しなさい。
本当の目的地にたどりつくための手がかりが届く。

ウ	メ	サ	テ	セ	メ	レ
ミ	ネ	ル	カ	ラ	ハ	ト
キ	パ	ア	コ	ダ	ポ	ロ
ム	ヘ	ン	モ	グ	オ	ズ
テ	ビ	ツ	ウ	ス	レ	
チ	ク	リ	シ	ゲ	ブ	エ
タ	リ	バ	リ	ヒ	ペ	ノ

1 の下にいる妖精 **リツ**

2 の下にいる妖精

3 の下にいる妖精

4 の下にいる妖精

5 の下にいる妖精

6 の下にいる妖精

7 の下にいる妖精

8 の下にいる妖精

1 「クモ」の下にいる妖精を7×7のマス目から探す。「ク」の下が「リ」「モ」の下が「ツ」

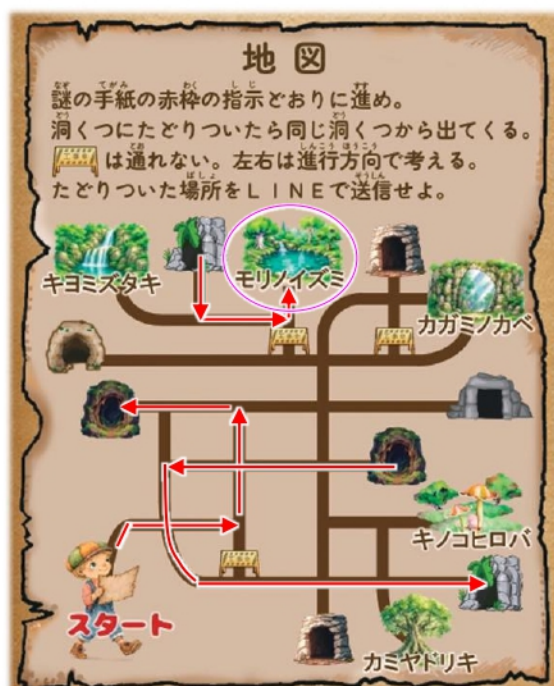
謎解き用紙の表面に妖精が紹介されているので、見てみると・・・



「クモ」の下文字
「リツ」は妖精の
名前だとわかる。
同じように、
すべてのこたえの
下の妖精の名前を
入れていくと・・・

1	の下にいる妖精	リ	ツ		
2	の下にいる妖精	パ	レ	キ	
3	の下にいる妖精	コ	ノ	ア	
4	の下にいる妖精	ポ	タ		
5	の下にいる妖精	ピ	リ		
6	の下にいる妖精	ロ	コ	ヒ	
7	の下にいる妖精	ツ	ウ	ダ	
8	の下にいる妖精	ブ	レ	テ	リ

赤枠をタテ読みすると、「ツキアタリヒダリ」とわかる。妖精の長老からもらった地図の進み方はスタートからつきあたりを左へ進めということ。



赤枠をタテ読みすると、「ツキアタリヒダリ」とわかる。
妖精の長老からもらった地図の進み方は
スタートからつきあたりを左へ進めということ。

地図のスタートから指示とおりに進む。洞くつに入ると
同じ洞くつから出て来て、また指示とおりに進むと
たどりついたのは「モリノイズミ」

「モリノイズミ」とLINEメッセージで送信すると
絵本の次のページが送られて。



表面のMAPの洞くつから出てきて、同じように交差点を右に曲がり、洞くつに入って、もう一度元の地図の洞くつに戻ってくる。

最後まで指示とおりに進むと、
「カガミノカベ」にたどりつく。

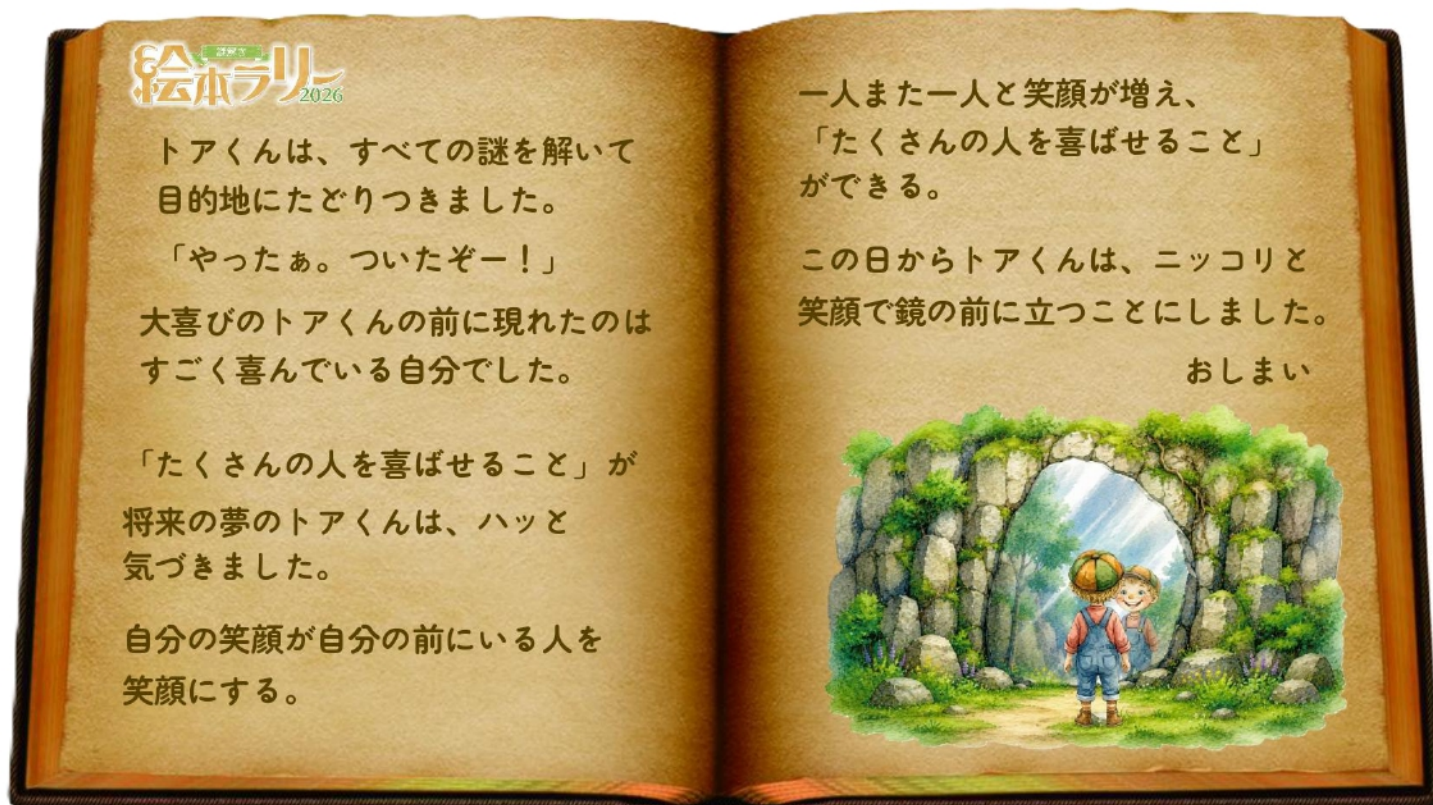


トアくんが何をすればよいかわかる場所

こたえ

カ	ガ	ミ	ノ	カ	ベ
---	---	---	---	---	---

こたえを応募してくださった方へ、絵本の最後のページを返信いたしました。



笑顔は伝わっていく。自分の笑顔が目の前の人を笑顔にし、その人の前の人も笑顔になっていくことでしょう。今日も一日、笑顔の花をいっぱい咲かせましょう！