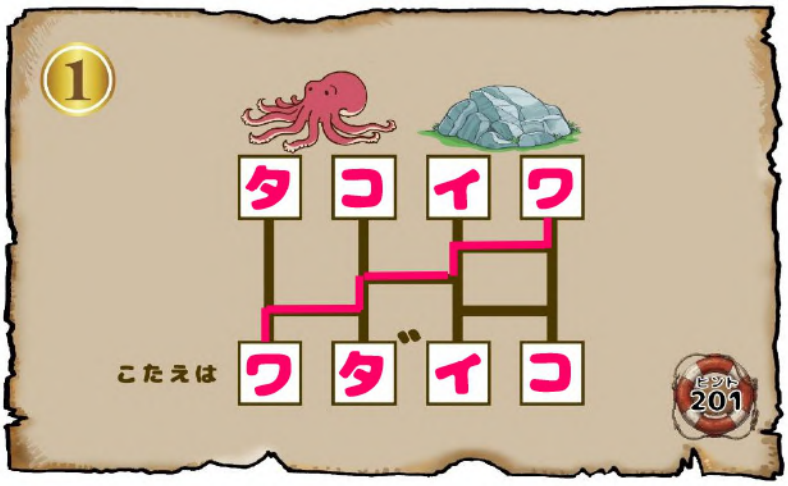
謎解きウォーキングラリー
NAZOTOKI WALKING RALLY

解説・解答

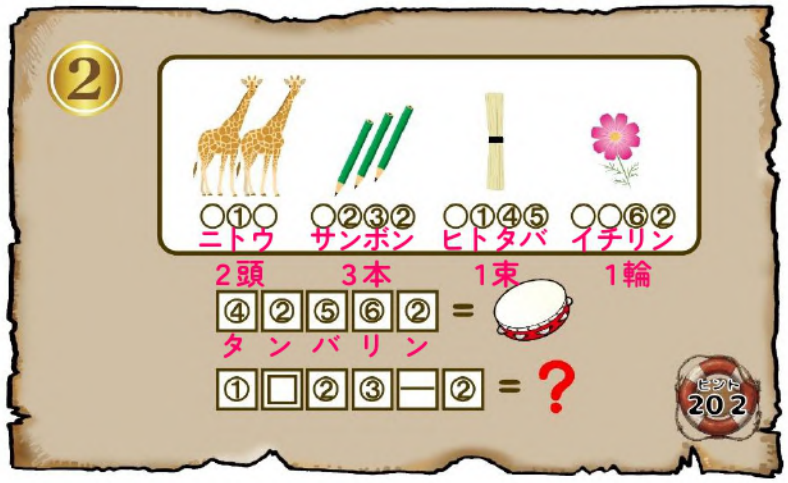
ハーバーランドの Mission 解説

まずは、①～⑧のパネルの謎を解く。



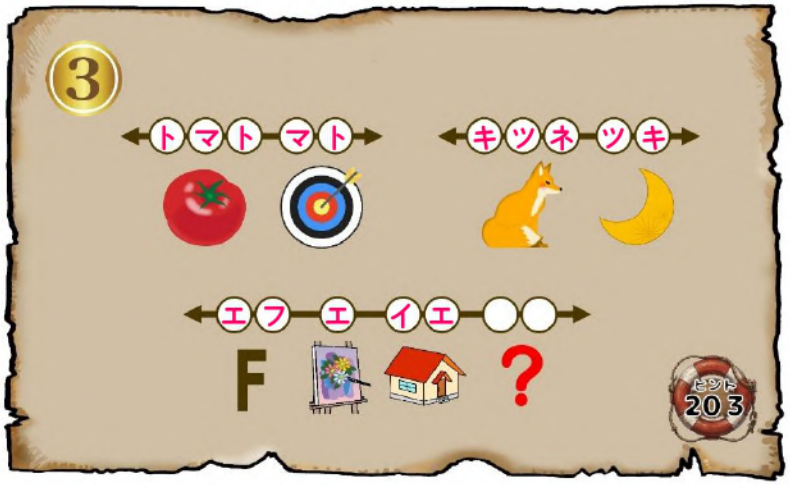
上のふたつのイラストを文字にて
あみだくじをたどって
下のマスに文字を入れていく。

こたえ ワダイコ



イラストの名前をそのまま入れ
ようとすると、えんぴつの所で
つまずく。そこでキリンが２頭、
えんぴつが３本あることに気づく。
カタカナで入れるとうまくいく。
□はロ(ろ)と読む。

こたえ トロンボーン



イラストを文字に変えて○に入れて
いくとどちらの矢印から読んでも
同じになることがわかる。
どちらからでも同じになるように
すると、わかりにくいイラストも
わかる。

こたえ フエ

④

1	2	3	4	5	6	7	8	9
コ	タ	エ	ケ	イ	サ	ン	ト	ケ



= ？

ヒント 204

まずはイラストを文字に変換。
一つ目の例 サンゴ＝コイ
コイを上の数字と文字の表で見てみると1 5 。サンゴ 15 を見てひらめけば、九九の覚え方であることに気づく。ハッパ 64 表を見ると 64 はサケ。ニク＝18

こたえ コト(琴)

⑤

□ が、すべて動物になる時 ？ は楽器になる。

□○◇○ チーター
△☆☆△ キツツキ
◇ヌ△ タヌキ
◇□ョウ ダチョウ

△◇○ = ？

ヒント 205

□ がすべて動物ということで、真ん中にヌがつく動物がタヌキとあててみる。◇にタ、△にキを入れていく。右下の動物が「ダ□ョウ」□がチだとわかる。左上の動物が「チ○タ○」○が ー だとわかる

こたえ ギター

⑥

こたえはたたいてならす楽器
コタエハタタイテナラスガッキ
＝
ハエタタキ ナツ テ ガラス ？

ヒント 206

上の □ の中の文字をすべてカタカナにしてみる。
上下の □ の中がイコールなので、上の文字から選んで、下の絵を文字にしていく。
残った文字を並べ替えるとこたえ。

こたえ タイコ

⑦



①○○○ リモコン
○○②○ パソコン
○○③○③ スピーカー
④○○○○ タブレット

？の楽器は何？

①②③④③ = ？

ヒント 207

家電のシルエットが何かわかればそのまま① ② ③ ④ をこたえの順番に並べるだけ。左の２つはよく見るのでわかりやすいが右の２つがわかるかどうか。スピーカーは③が２つあるところから考える。
一番右はスマートフォンだと文字があふれる。子供のほうがわかるかも

こたえ リコーダー



イラストを文字に変えて□に入れていく。３つ目のペペロンチーノも気づけば気持ちがいい。
ここからが頭をひねる。いや文字をひねる。２を９０°左に回転して、上下反転。レがフになる。９のノと２のレを合わせると「ル」になる。

こたえ　フルート

つぎに、①～⑧のこたえから、ハーバーランドの Mission の謎を解く。
こたえの文字数から確定のマスを埋めていく。



マス目の数を考えると、８個のこたえの楽器を同じ文字で重ねながら入れないといけない。

すべての文字をはめて
ａｂｃｄｅｆのマスに入った文字を読むと・・・

こたえ　ワインボトル

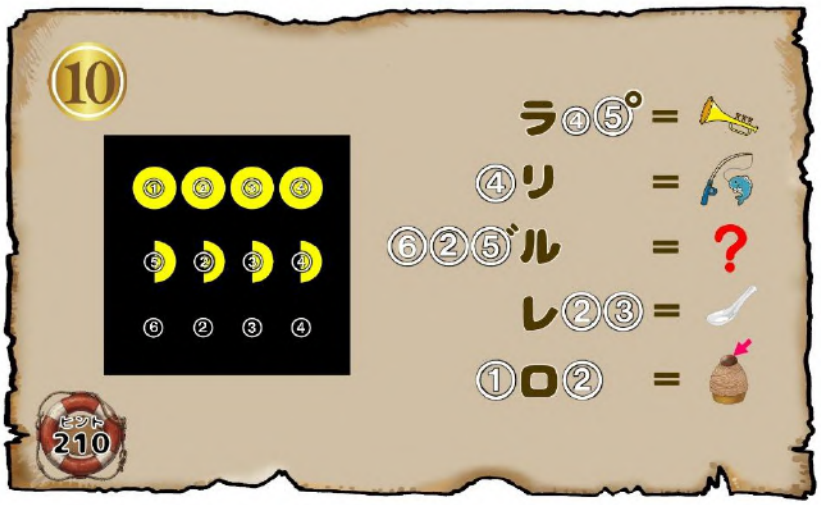
メリケンパークの Mission 解説

まずは、⑨ ⑩ のパネルの謎を解く。



○に数字が並ぶと思い込むとこたえにたどりつかない。７７　２１４などの数字を見て気づけばスッキリする。7/7　2/14　12/25　12/31 とすれば、7/7 が七夕、2/14 がバレンタインだと気づく。
同じ色の○を読めばこたえがわかる

こたえ　オカリナ



まずは、右のイラストを文字にしていくと、上からラッパ、ツリ、？レンゲ、マロン。わからないものがあれば、わかったものだけの①～⑥の文字を左の数字に入れてみる。上から満月、半月、新月。

こたえ シンバル

つぎに、⑨ ⑩ のこたえから、メリケンパークの Mission の謎を解く。
指示通りに迷路を進んで文字を読むと・・・



カラ ヘススメ
指示通りに から へ進むと
「スズ ト ベル ノアイダミロ」
と の間にこたえがある。

こたえ フード

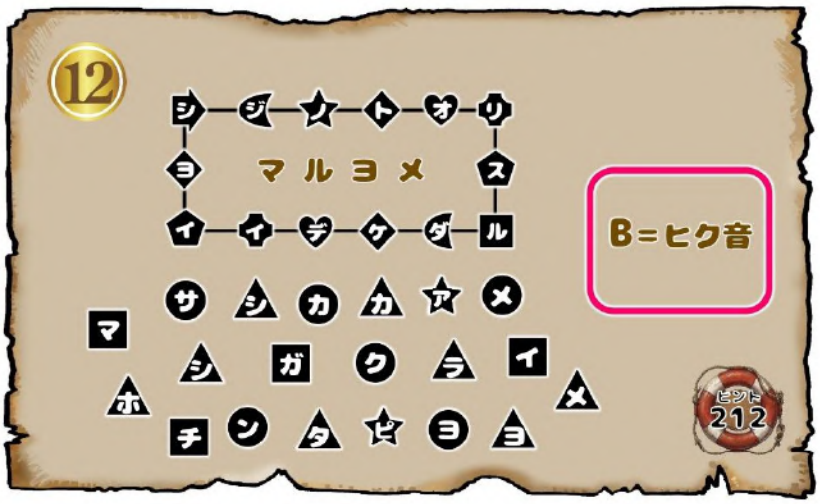
ニューシーポートの Mission 解説

まずは、⑪ ⑫ のパネルの謎を解く。



タカラバコ → タラコ
コンブダシ → コブシ
左の文字の１ツ飛ばしで読むというルールだとわかる。

こたえ ホルン



まずは、マルヨメ の通り、○だけ読むと「サンカクヨメ」
△だけ読むと「ホシシタカラヨメ」
☆下から読むとこたえ。
マルヨメを囲んでいるところにある一番上の☆を見つけることができればスッキリ。

こたえ ピアノ

つぎに、⑪ ⑫ のこたえから、ニューシーポートの Mission の謎を解く。
指示通りに迷路を進んで文字を読むと・・・



⑪ のパネルに記された A＝フク音

ホルン は フク音

左のマス目のホルンの文字の１つ右のマスにフク音がある。

ピアノ は ヒク音

左のマス目のピアノの文字の１つ上のマスにヒク音がある。

謎のこたえ は ?

「謎のこたえ」が「ホルン」を囲む線と「ピアノ」を囲む線の両方なので、
「ナゾノコタエ」は１つ右１つ上を読むことになる。

こたえ ミュージック

これで３つのアイテムがそろったよ！
あとは合言葉が必要だ！
次は、僕が持ってきた木箱を開けて
中にある合言葉がわかる手がかりを
手に入れよう！

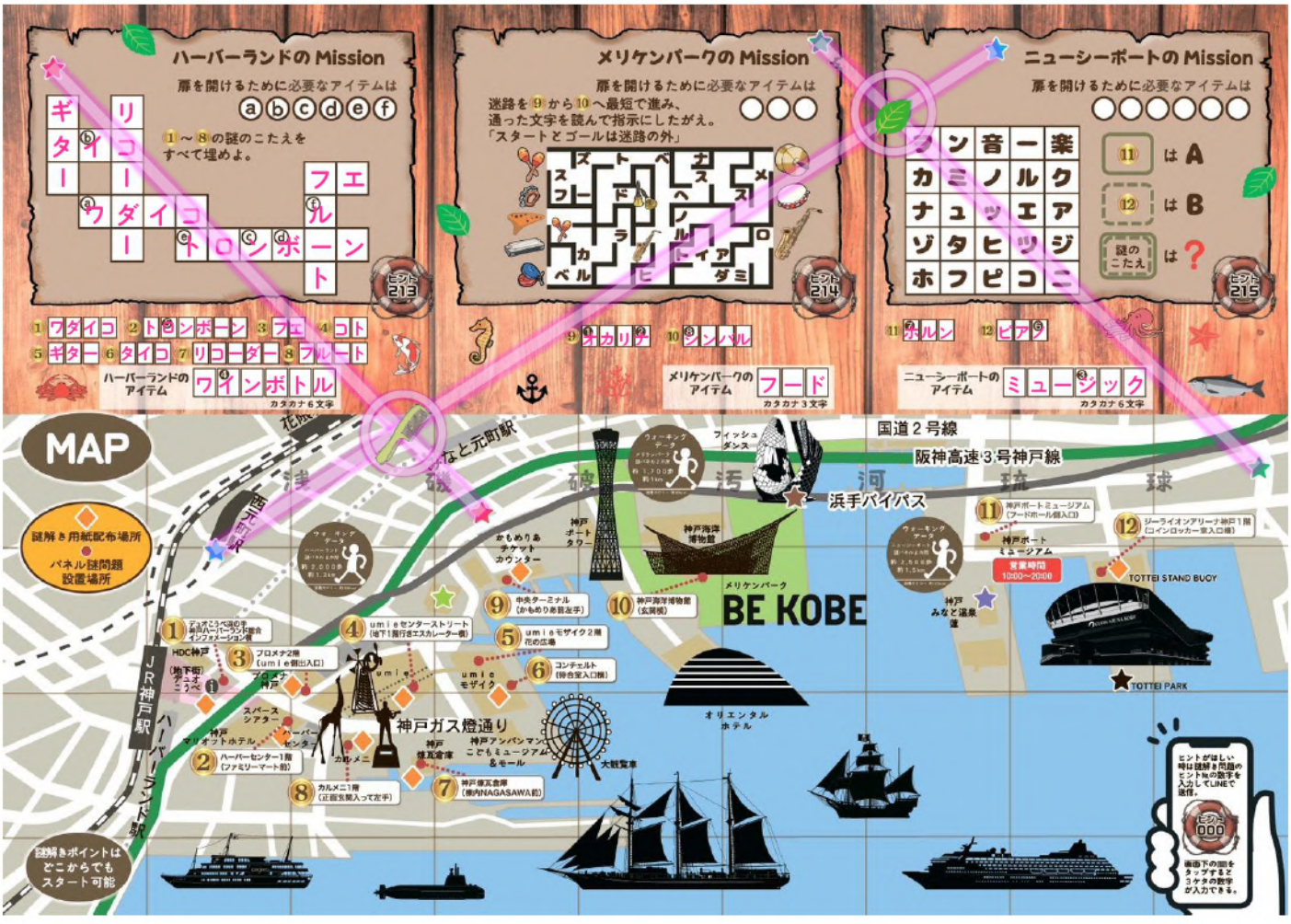


Final Mission 解説

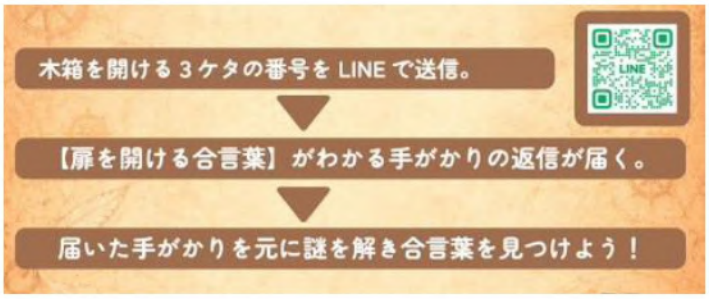


①～⑫のこたえを記入する枠の中に❶～❽がある。
それを並べて Mission を読むと、

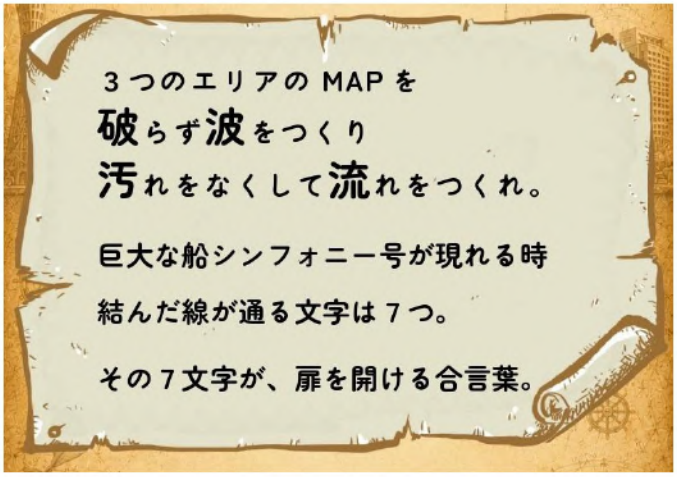
オ ナ ジ イ ロ ノ ホ シ
チョクセン デ ムスビ コウサスル
トコロニアル モノ ノ ゴウケイ デ
キバコ ハ ヒラク



交差するところにあるものは、 と  。この２つの合計とは？
どちらも文字にすると、クシ、ハッパ。ここで思い出すのが、パネル④の問題と同じく九九の計算の覚え方。クシ(９×４)＝３６、ハッパ(８×８)＝６４
合計は「１００」



木箱を開ける３ケタの番号「１００」を
LINE で送信。
幻の港シンフォニアへ行くことができる
扉を開ける合言葉がわかる手がかりが届く。



「破」らず「波」をつくり
「汚」れをなくして「流」れをつくれ。

３つのエリアの MAP に漢字がある。
「波」をつくるために、「浅」のサンズイと
「破」のつくりの部分の「皮」を合わせる。

「流」をつくるために、「汚」のサンズイと
「琉」のつくりの部分の「流」を合わせる。







「波」と「流」をつくると、
MAP の下に巨大な船シンフォニー号
が現れた。そして扉を開ける合言葉
が結んだ線に導かれた。

３つのアイテムを扉の前に並べて
合言葉「ココロヒトツニ」と
唱えると幻の港シンフォニアへ行く
ことができる扉が開いた。

